

CE

Dimactor

Universele inbouwdimmer

zonder N, FUD6INP-230V

Zonder N-aansluiting, Power MOSFET 300W.
Stand-by verlies slechts 0,7 Watt.
Dimmsnelheid en minimale dimminiveau instelbaar.
Met Kinderkamerschakeling en sluimerstand.
Ook voor lichtscènes. Bidirectioneel en met repeater-functie

Geschikt voor inbouw in centraal/inbouwdozen.
Slechts 45mm lang, 55mm breed en 33mm diep.

Universele inbouwdimmer voor R-, L- en C-belasting tot 300W, bij voldoende ventilatie van de dimmer. Automatische herkenning van de belasting. R+L of R+C.

Zonder N aansluiting en daardoor geschikt om direct achter een lichtschakelaar geplaatst te worden, ook als daar geen N voorhanden is.

Energiepaarlampen kunnen met dimmers zonder N-aansluiting niet gedimd worden.
Schakel- en stuurspanning (bedraad) 230V.
Minimale dimlost slechts 40W.

Schakelt in de nuldooorgang en heeft soft-aan en soft-uit om de lampen te sparen.

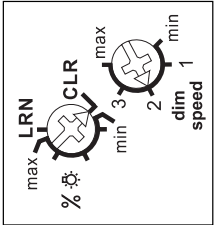
De ingestelde dimstand wordt in een geheugen opgeslagen.

Bij een stroomuitval worden de schakel- en dimstand in het geheugen opgeslagen.
Bij terugkeer van de voedingsspanning worden deze standen weer actief.

De dimmer is elektronisch beveiligd tegen overbelasting en te hoge temperatuur.

Vanaf productieweek 23/2011 met bidirectionele draadloze functie en er kan tevens een repeater-functie ingeschakeld worden. Elke toestandsverandering en uitgevoerde centrale Funk signalen worden met een Funk signaal bevestigd. Dit Funk signaal kan in andere actoren, in de universele display FUA55 en in de FVS-software ingeleerd worden. In de FVS-software wordt bovendien de actuele dimwaarde in % weergegeven.

Draaischakelaars



Met de % -draaischakelaar kan de minimum dimstand (volledig omlaag gedimd) ingesteld worden. In de stand LRN kunnen tot maximaal 35 Funk-sensoren (zenders) toegewezen worden waarvan een of meerdere centraal-aan of -uit sensoren.

Met de dim speed draaischakelaar kan de dimmsnelheid ingesteld worden. Hiermee wordt ook gelijkijdig de snelheid van de soft-aan en soft-uit ingesteld.

Naast de draadloze Funk-bediening via een interne antenne kan de dimmer ook op een normale 'bedrade' manier bediend worden.

De draadloze Funk-wandzenders en afstandbedieningen kunnen zowel als dubbele pulsdrucker als ook als universele pulsdrucker ingeleerd worden:

Als dubbele pulsdrucker is een kant 'inschakelen en omhoog dimmen' en de andere kant 'omlaag dimmen en uitschakelen'.

Een dubbele klik op de inschakelkant activeert het automatisch omhoog dimmen met de ingestelde dimmsnelheid tot de maximale stand.
Een dubbele klik op de uitschakelkant activeert de sluimerstand. De Kinderkamerschakeling wordt met de inschakelkant geactiveerd.

Als universele pulsdrucker is de bediening gelijk als bij een bedrade enkele pulsdrucker. Een korte stuurspuls schakelt aan/uit.

Kinderkamerschakeling (dubbele pulsdrucker inschakelkant en universele pulsdrucker):
Indien men bij het inschakelen de pulsdrucker omhoog of de universele pulsdrucker ingedrukt houdt zal na ca. 1 seconde het licht op de minimale dimstand inschakelen en vervolgens langzaam omhoog dimmen zolang men de drukker ingedrukt houdt. De eerder ingestelde dimstand zal niet uit het geheugen gewist worden.

Sluimerstand (dubbele pulsdrucker uitschakelkant en universele pulsdrucker): Een dubbele klik op de pulsdrucker Omlaag of de universele pulsdrucker schakelt de sluimerstand in waarbij het licht automatisch in maximaal 60 minuten omlaag gedimd en uitgeschakeld wordt.

De tijd van het dimmen en uitschakelen is afhankelijk van de actuele dimstand en de ingestelde minimum dimstand. Met een korte puls kan tijdens het automatisch dimmen het licht ook normaal uitgeschakeld worden.

Met de Funk-Visualisatie- en Stuursoftware FVS kunnen **lichtscènes via een PC** ingesteld en opgeroepen worden. Dit programma wordt op "eliko-wireless.com" omschreven. Men kan via de PC een of meerdere FUD6INP dimactoren met procentuele lichtwaarden instellen.

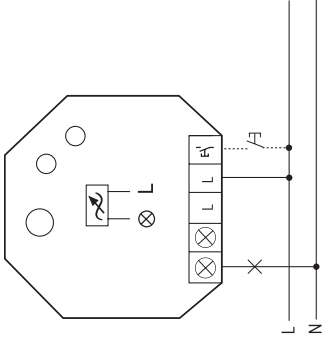
Lichtscènes die oproepbaar moeten zijn via wandzenders of afstandbedieningen moeten op de FUD6INP zelf ingeleerd worden.
Tot maximaal 4 lichtscènes kunnen met een afzonderlijk toegewezen pulsdrucker (met dubbele wip) direct opgeroepen worden.

Het is mogelijk een FBH of een FAH in te leren.
Wordt een **draadloze beweging en lichtsensor FBH** ingeleerd dan wordt bij het inleren met de onderste draaischakelaar het lichtniveau ingesteld waarop de verlichting automatisch in- en uitgeschakeld wordt. De bewegingsdetectie blijft ook actief. Het lichtniveau is in te stellen van ca. 30 lux in de positie 'min' tot ca. 300 lux in de positie '3'. Wordt de FBH in de positie 'max' ingeleerd, dan functioneert deze alleen als bewegingsmelder. Een afvalvertraging van 1 minuut is in de FBH vast ingesteld.

Wordt een **draadloze buiten lichtsensor FAH** ingeleerd, wordt bij het inleren met de onderste draaischakelaar het lichtniveau ingesteld waarop de verlichting automatisch ingeschakeld wordt. Het lichtniveau is in te stellen van ca. 0 Lux in de positie 'min' tot ca. 50 Lux in de positie 'max'. Bij het onderschrijden van de ingestelde lichtwaarde wordt er in de geheugenstand ingeschakeld. Uitgeschakeld wordt bij een lichtintensiteit van meer dan 200 lux.

Een LED helpt bij het inleren van de sensoren en geeft in bedrijf de aanwezigheid van draadloze stuursignalen weer d.m.v. kort oplichten.

Aansluitvoorbeeld



Technische gegevens

Gloeï- en Halogeenlampen ¹⁾ 230V	tot 300W ²⁾
Stuursroom 230V- stuuringsbedraad	1mA
Max. parallelcapaciteit (ca. lengte) bedrade stuurleiding bij 230 V AC	0,06µF (200m)
Stand-by verlies (Verkeelijk vermogen)	0,7 W
¹⁾ Bij Lampen met max. 150W. ²⁾ Max. 2 inductieve (gewikkelde) transformatoren an hetzelfde Type (L-last) en elektronische trafo's (C-last)	

Funk-sensoren in Funk-actoren inleren
Alle sensoren moeten in actoren ingeleerd worden, zodat deze de commando's kunnen herkennen en uitvoeren.

Dimactor FUD6INP-230V Inleren

Vanaf fabriek is het sensorgeheugen leeg. Bij twijfel kunt u het geheugen nogmaals **kompleet wissen**.

Zel hiervoor de bovenste draaischakelaar op de stand CLR. De LED knippert snel. Vervolgens draait u de onderste draaischakelaar binnen een tijdsbestek van 10 seconden 3 keer helemaal naar recht (rechtsom) en weer naar links. De LED stopt met knipperen en gaat uit na 2 seconden. Alle reeds ingeleerde sensoren zijn gewist.

Een enkele ingeleerde sensor kan als volgt gewist worden. Zet de bovenste draaischakelaar op CLR en activeer de gewenste sensor. De snel knipperende LED gaat uit zodra de sensor gewist is.

Sensoren inleren

1. De onderste draaischakelaar op de gewenste leefunctie instellen:

Zodra een inleefunctie geselecteerd is zal een LED dit signaleren door kort te knipperen.

Linker aanslag min = Afzonderlijke lichtscene pulsdrucker inleren, automatisch word de complete pulsdrucker met dubbele wip ingeleerd. **Inleren van een PC met Funk-Visualisatie- en Stuursoftware FVS:**

De procentuele lichtstanden kunnen tussen 0 en 100 % ingesteld en in het geheugen opgeslagen worden. Meerdere dimactoren kunnen voor het creëren van lichtscènes met elkaar gekoppeld worden.

Stand 1 = 'Centraal uit' inleren;
Stand 2 = enkele pulsdrucker aan/uit en dimmen;

Indien de pulsdrucker boven en onder dezelfde functie moet hebben dan moeten beide zijden op dezelfde functie ingeleerd worden.

Stand 3 = 'Centraal aan' inleren;

Stand max = dubbele pulsdrucker;
Dubbele pulsdrucker worden bij het inleren automatisch compleet ingeleerd. De zijde waarop, bij het inleren gedrukt wordt, wordt 'inschakelen en omhoog dimmen', de andere zijde wordt automatisch 'uitschakelen en omlaag dimmen'.

2. De bovenste draaischakelaar op LRN instellen. De LED knippert rustig.

3. De gewenste sensor inleren. De LED gaat uit. Indien nog een sensor ingeleerd moet worden, even de bovenste draaischakelaar van de positie LRN af draaien en opnieuw bij punt 1. beginnen.

Na het inleren de draaischakelaar op de gewenste functie zetten.

Opslaan van lichtscènes
Tot 4 afzonderlijk oproepbare lichtscènes zijn in het geheugen op te slaan.
1. Met een ingeleerde enkele- of dubbele pulsdrucker de gewenste lichtstand instellen.
2. Door langer dan 3 seconden op een van de 4 wip-einden van een toe te wijzen lichtscene pulsdrucker (met dubbele wip) te drukken wordt de lichtstand in het geheugen opgeslagen.
3. Om een andere afzonderlijk oproepbare lichtscene toe te voegen moet u weer bij punt 1 beginnen.

Repeater in- of uitschakelen:

Is bij inschakelen van de voedingsspanning aan de locale stuurringang een stuursignaal aanwezig dan wordt de repeater functie in- of uitgeschakeld. Met inschakelen van de voedingsspanning kan de status van de repeater weergegeven worden. Licht de LED op voor 2 seconden = repeater uit (fabrieks-stand) of 5 seconden = repeater in.



Bij het inleren zal een actor altijd het eerste binnenkomende signaal in het geheugen zetten. Pos daarom op dat er geen andere sensoren geactiveerd worden.

Attentie!

Inbouw en montage van deze producten mag enkel door vakbekwame personen verricht worden!